

Das Zaubern und Hexen



Du bist also mit magischen Kräften ausgestattet.

Doch die Sache mit dem Zaubern ist nicht so einfach, wie man sie sich landläufig vorstellt!

Für das Zaubern braucht man Zauberkraft - und die steht nur in begrenzter Menge zur Verfügung. Große und mächtige Zauberer haben mehr Zauberkraft als kleine unbedeutende.

Die Zauberkraft wird beim Zaubern aufgebraucht. Dabei braucht man für schwierige Zaubereien selbstverständlich mehr Zauberkraft als für einen kleinen Zauber.

Die Zauberkraft erneuert sich dann mit der Zeit wieder von selbst. Du kannst natürlich auch versuchen, Deine Zauberkraft selbständig wieder zu erlangen. So kann zum Beispiel die Vorsitzende des Zauberer- und Hexenbeirats jederzeit mehr oder weniger Zauberkraft zuteilen.

Diese Vorsitzende ist übrigens auch der Boss aller Zauberer und Hexen. Meistens mischt sie sich nicht in Persönliches ein. Aber wenn sie eine Anordnung trifft, dann haben alle Zauberer und Hexen Folge zu leisten, wenn sie nicht ihre Zauberkraft verlieren wollen.

Es gibt übrigens noch etwas, das Dir Deine Zauberkräfte rauben könnte: Wenn Du irgendwelche religiösen Symbole an Dir trägst, dann verlierst Du augenblicklich Deine magischen Kräfte und wirst zu einem normalsterblichen Menschen.

Und noch etwas: Ein Zauberspruch wirkt nur, wenn Du barfuß bist, während Du ihn aussprichst. Dieses Geheimnis ist bisher noch nicht an die Öffentlichkeit gedrungen. Und das sollte es auch nicht, denn dann wären Hexen und Zauberer ja sehr einfach zu erkennen ...

Zum Schluss noch eine kleine Liste mit möglichen Zaubern. Deiner Fantasie sind aber keine Grenzen gesetzt. (Nur Deiner Zauberkraft.)

Spezielle Zauber der Stufe 1 sind z.B.: Böser Fluch, Schutzzauber (gegen bösen Fluch), Krankheitszauber, Gesundheitszauber, ...

Spezielle Zauber der Stufe 2 sind z.B.: Verwandlung anderer, Eigenverwandlung, Unsichtbarkeit, Unverwundbarkeit, Unbesiegbarkeit